

DISC

取扱説明書

MARVEL  
COMICS

# MARVEL SUPER HEROES™

マーベル・スーパーヒーローズ



MARVEL SUPER HEROES  
TM & © 1997 MARVEL  
CHARACTERS, INC.  
ALL RIGHTS RESERVED.  
© CAPCOM CO. LTD.  
1997 ALL RIGHTS RESERVED.

このゲームは「防弾盾カードリット」を使用したと  
より正確なグラフィックを演出することが出来ます。

V.S. FIGHTING

CAPCOM™

## ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「マーベル・スーパーヒーローズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一損傷や故障を認めるような場合がございます。また、お買い上げの製品に不具合がある場合は、お買い上げの店舗までご連絡ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

## ゲームを始める前に

このゲームは「拡張ラムカートリッジ」対応ソフトです。

お手持ち、または別売の「拡張ラムカートリッジ」をセットして使用すると、よりなめらかなグラフィックで楽しむことができます。なお、「拡張ラムカートリッジ」がなくてもプレイできます。

「拡張ラムカートリッジ」を使用しない場合、

①セガサターン本体にセガサターンCDを正しくセットしてください。

②パワーボタンをONにしてください。

「拡張ラムカートリッジ」を使用する場合、

①まず、セガサターン本体の「パワー」がOFFになっているか確認します。

②カートリッジラベル面を前にして「拡張ラムカートリッジ」をカートリッジスロットに差し込みます。

③セガサターン本体にセガサターンCDを正しくセットしてください。

④同様にセットが終わったら、パワーボタンをONにしてください。

※2と3は順番が違っても構いません。

ゲームが終わって「拡張ラムカートリッジ」を抜くときは、必ずパワーボタンをOFFにしてから「拡張ラムカートリッジ」を抜いてください。

※「拡張ラムカートリッジ」はパワーボタンONのままで抜かないでください。故障の原因となります。

※「拡張ラムカートリッジ」を正しくセットしないと、前作の作品と認識されますのでご注意ください。



CONTENTS	
操作方法	2 インフィニティ・サーガ 10
ゲーム画面の見方	4 特殊操作 11
ゲームのルール	5 エリアルレイヴとは? 14
ゲームモード解説	6 シェムアビリティ 16
ゲームの進め方	7 キャラクター紹介 18
オプション	8 ボスキャラクター紹介 27
バックアップ	9

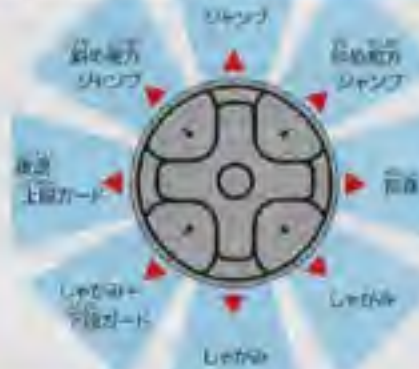
MARVEL SUPER HEROES  
TM & © 1997 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.  
© CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.  
THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

"HAVE  
A TASTE  
OF WHAT  
IT CAN  
DO"



## 方向ボタン

(プレイヤーがもつて遊ぶ操作です。)



- 移動・ジャンプ  
タイトル画面時のセーブ選択、オプション画面時の設定変更などを行う際に使います。
- プレイヤー選択  
プレイヤーキャラクターを選択画面でキャラクターを選択する際に使います。
- プレイヤー移動  
ゲーム中にプレイヤーキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使います。
- コマンド  
力加減ボタンと方向ボタンを組み合わせて、多様なコマンドを実行することができます。

## その他の操作

- 決定ボタン ..... 選択の決定を行います。(決定ボタン)
- キャンセルボタン ..... 選択のキャンセルを行います。(キャンセルボタン)
- 設定ボタン ..... 設定の決定を行います。(設定ボタン)
- スタートボタン ..... タイトル画面からゲームをスタートします。



## スタートボタン

- ポーズ(一時停止)のON/OFFを行います。
- 望いたコントロール/パッドから途中参加を行います。

※ゲームプレイ時のボタン配置は画面右上の通りです。オプション画面の「BUTTON MAP」で変更することができます。(P.1参照)  
このゲームは同時2人までプレイできます。2人プレイを行うときは、両方のプレイヤーがそれぞれのコントロール/パッドを用意してください。

## ゲーム画面の見方

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。



- 1) 戦闘と勝利画面  
対戦し、勝利は決定の画面を、敗戦時は残り時間を表示します。
- 2) 体力ゲージ  
攻撃を受けると減っていきます。減くなるとKO負けになります。
- 3) 残りタイム  
残りタイムが表示され、00になると負けが判定に落ちこわれます。オプションで無制限(=1)にすることもできます。
- 4) キャラクターアイコン  
現在使用しているキャラクターの顔と名前です。
- 5) バッテリーマーク  
P.10参照。
- 6) 勝利マーク  
ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。
- 7) メッセージ  
インフィニティ・カウンターやエアリアルレイヴ(P.12~14参照)などの特殊な技がきまった時、ジェムを使用した時などに対応するメッセージが表示されます。
- 8) 所持ジェム  
現在所持しているジェムを表示します。大きく表示されているジェムをコマンド入力(P.15参照)で使うことができます。

## ゲームのルール

※これらのルールは初回設定のものでラウンド数、制限時間は「オプション」で変更できます。

### 試合の構成

3ラウンドで1試合が基本となり、先に2ラウンド奪取したほうが、試合の勝者となります。

### 勝敗の条件

1ラウンドの制限時間は99カウントで、その間に相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。

### 引き分け(ドローゲーム)

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になったとき(WKO)や、時間切れの判定で、残り体力の値が両者とも同じだったときは引き分け(ドローゲーム)になり、4本目(ファイナルラウンド)が追加されます。ファイナルラウンドでも、決着がつかなかった場合は、両者ともゲームオーバーになります。

### 勝利マーク

1ラウンド勝利することにより、体力ゲージの下に勝利マークが1つ表示されていきます。マークには各種属性があり、自利の内容に応じて変化します。

**T.H.R.A.K.**



## ゲームモード解説

### MODE SELECT

ARCADE MODE  
VERSUS MODE  
CUT/2P MODE  
BACK UP

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択メニューが表示されます。  
方向ボタンで選みたいモードを選び、スタートボタンを押して決定してください。

## アーケードモード (1Pプレイと2P入れ替え可能なモード) **ARCADE**



キャラクターの1人を使用し、勝ち抜いていくモードです。  
8人の相手を倒せばゲームクリアとなりますが、もし途中で倒れても何度でもコンティニューすることができます。

オプション画面(1P時)でショートカットの項目をONにするとプレイヤーセレクト画面を省略してロード時間が短いスムーズなプレイが楽しめます。

## バーサスモード (1Pと2P対戦専用モード) **VERSUS**



1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。1回戦うごとにキャラクター選択を行います。1Pと2Pで同じキャラクターを使用することも可能です。

※コントローラパッドを2つ接続しないと対戦できません。

## ゲームの進め方



遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。方向ボタンでキャラクターを選び、決定ボタンを押して決定してください。

続いて、ゲームスピードを選択を行います。

## **SPEED**

選択に応じて、ゲームのスピードが変化します。オプションで2段階から好みのスピードを設定することができます。

(1P時参照)



## オプション

モード選択メニューから「OPTION」を選択すると、いろいろな設定でゲームを楽しめるようになります。方向ボタン上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行ってください。

**DIFFICULTY** .....アーケードモードの難易度を1〜8段階で設定できます。

**TIME LIMIT** .....バトル中の制限時間をあり(ON)または、なし(OFF)に設定できます。

**ROUNDS** .....1試合中の基本ラウンド数を変更できます。

**TURBO SPEED** .....スピードセレクトで「TURBO」を選んだ時のゲームスピードを変更できます。

**SHORT CUT** .....ショートカットモード(ローディング期間短縮)を使用するかしないかを切り替えます。(アーケード、バーサスモードとも共通です)

**SOUND** .....テレビの音声出力を(ステレオ・モノラル)に切り替えます。  
お手持ちのテレビに合わせて選んでください。

**BUTTON CONFIG** .....バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。

**PANEL** .....体力ゲージ下のキャラクター顔パネルの表示をあり(ON)または、なし(OFF)に設定できます。

**3M RAM MODE** .....セガサターン専用「拡張ラムカードリッジ」をセガサターン本体にセットしている場合のみ表示され、ONに設定することによりアーケード画に近いリアルで滑らかなグラフィックをお楽しみいただけます。  
(セガサターン専用「拡張ラムカードリッジ」は本製品には含まれておりません。別途お買い求めください。)

## バックアップ

モード選択メニューから「BACKUP」を選択すると、各種データの保存・読み込みなどを行うことができます。

### [SAVE DATA]

オプションで設定した内容やアーケードモードのハイスコアランキングなどの記録をバックアップRAMに保存します。

### [LOAD DATA]

バックアップRAMに保存されているランキングなどの記録の読み込みを行います。

このゲームでは、ランキングなどの保存に6の空き容量を使用します。

※データのセーブ中やロード中にパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが破損される恐れがあります。ご注意ください。

※ゲーム中にポーズをかけ、A,B,Cボタンのいずれかを押すとオプション画面を呼び出すことができます。(このオプション画面ではBUTTON CONFIGのみ変更可能です。)



## インフィニティ・ゲージ

必殺技や通常技を出すときインフィニティ・ゲージが上昇します。ゲージが一定量溜まると必殺技の強化版である「インフィニティ・スペシャル」や、すばやくガードをうけて反撃できる「インフィニティ・カウンター」を使うことができます。ゲージを使わずにおくとそのままストックし、新たに2本目の(※)ゲージを溜めることができます。

(※)ストップできるゲージの数はキャラクターごとに異なります。  
また「シノブゴラス」と「ブラックハート」は、ストックできるゲージが1本のみのためです。

**インフィニティ・スペシャル** ゲージが溜まった状態で下のコマンドを押すと、超強力な必殺技「インフィニティ・スペシャル」を出すことができます。

### インフィニティ・ゲージ

MAXで  +    **100% 必殺技**  
インフィニティ・  
スペシャル!  
※キャラクターによっては、  
上記のコマンドと異なる  
操作が必要です。

■コマンドはすべて右向き棒のものです。左向きの場合は左記の操作をしてください。

 バンチボタンを示しています。

 キックボタンを示しています。

 ボタンを押す方向を示しています。

ため、指定の方向に少しボタンを押しつつから次の方向へボタンを押します。

## 特殊操作

### ダッシュ

通常の歩きよりもすばやく移動でき、各キャラクターごとにさまざまな特徴があります。

前ダッシュ   
後ダッシュ   
※(P)(P)(P) (同時押し) でもダッシュできます。



### スーパージャンプ

通常のジャンプより、はるかに高くジャンプできます。落下中はある程度自由に左右へ移動することができ、その間に技を何回も出すことが可能です。

上方向ボタンをすばやく   
※(K)(K)(X) (同時押し) でもスーパージャンプ  
できます。

### ガード・空中ガード

攻撃せずに相手と逆方向に方向ボタンを押すことで、地上、空中どこでも相手の攻撃をガードできます。

相手と逆方向  
・ または 

### 投げ・つかみ技

相手の近くで方向ボタンを押しながら中、または強のバンチボタンを押すと相手を投げることができます。キャラクターによっては相手を投げずにつかんで連続でダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。

 + 中 or 強 (P)

## ダウン回避

ダウンさせられる技を受けた時、下のコマンドを押すとキャラクターは転がりながら起き上がります。



## インフィニティ・カウンター

相手の攻撃をガードした瞬間に下のコマンドを押すと、キャラクターはすばやくガードをとりて反撃を行います。(ただしインフィニティ・ゲージを消費します)

相手の攻撃をガードした時



## 追い討ち

相手を吹き飛ばした時、ダウン回避されなければ追い討ちのチャンス(相手が起き上がる前に技を叩き込め)。



追い討ちの時に相手の足元を叩き込めます。

## 受け身

相手につかまれた瞬間、もしくはたたきつけられる瞬間に、相手の方に方向ボタンを押しながら中、または強のパンチ。

成功すると受けるダメージが軽減されます。

投げ技と同時操作



## リカバリー・つかみ技説出

相手の攻撃を連続で受け続けるとキャラクターが気絶してしまいます。気絶は一定時間で回復しますが、この時に方向ボタンや攻撃ボタンを連打するとより早く回復することができます。また相手につかみ技をかけられた時も同じ操作でより早くふりほどくことができます。

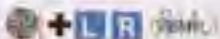


方向ボタンと攻撃ボタンを連打するとより早く回復します。



## 挑発

下のコマンドを押すと挑発を行います。相手に余裕をみせつけ、ミスをお願いしましょう。





## エリアルレイヴとは？

ダメージを受けて相手が飛び飛んだらエリアルレイヴのチャンス！

自分もすぐにスーパージャンプして追いかけ、空中で追い討ち攻撃をかけることが可能です。相手は落下し始めるまで反撃できないので、地上に落とさないように技をヒットさせれば連続的にダメージを与えることができます。



## ジェムアビリティー

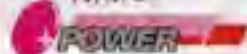
バトル中に現れるジェムを取り、下のコマンドを押すとジェムの持つパワーを解除し、一定時間パワーアップすることができます。ジェムは全部で6種類あり、それぞれ異なるパワーが秘められています。

- ※一度使ったジェムは消滅し、同バトル中は使用できません。
- ※敵の持つジェムは必殺技を当てると奪うことができます。
- ※ジェムを複数持っている時は **L + R** ボタンで順番を入れ替えることができます。

ジェム(ジェム)を  
手に入れて



ゲージが  
なくなるまで  
有効だ！



スピードUP!



耐痛力UP!



攻撃力UP!



インフィニティゲージの増大!



ダメージを回復させ  
相手に飛びついて攻撃!



体力ゲージ回復!

① 特定のキャラクターが使ったとさらに効果が追加するジェムもあります。







究極のタフガイ  
ウルヴァリン  
**WOLVERINE**

必殺技

ドリルクロー

● + P (K)

(どちらか1回しか使えない)

トルネードクロー

● + P

バーサーカーバレッジ

● + P

必殺技

ウェポンX

● + P P P

(同時押し)

バーサーカーバレッジX

● + P P P

(同時押し)

特殊能力★

・連続技が得意

・ヒーリングファクター(受けたダメージを瞬時に回復する)

・三角飛びができる(ジャンプ中、画面端に着いた時に  
反対側へ方向ボタンを押す)

野獣の鋭い爪を持つムーンナイト騎士。  
彼が金アダムantiumの爪であらゆるものを切り裂き、超能力ヒーリング・ファクターでどんな傷にも回復する。

真実の顔を持つ超人

スパイダーマン

**SPIDER-MAN**

必殺技

ウェブボール

● + P

スパイダースティング

● + P

ウェブスイング

● + K

ウェブスロー

● + P

必殺技

マキシマムスパイダー

● + P P P

(同時押し)

特殊能力★

・三角飛びができる(ジャンプ中、画面端に着いた時に反対側へ方向ボタンを押す)

・必殺技はされた時にウェブスイングで受け返ができる



蜘蛛網を吐いたクモに化装して、クモの素早さや、手足の吸着力を身につけた。手首には込んだウェブ(クモの糸)で有利不利は自分。



能力、軍力の他、能力までも自在に操る「最も危険なミュータント」。  
新人類であるミュータントを守るため、白人種に戦いを挑む。

超能力者

# MAGNETO

必殺技

E-Mディスラプター

⚡ + (P)



ハイパーグラビテーション

⚡ + (K)

マグネティックブラスト

(空中で) ⚡ + (P)



インフィニティ・スピン

マグネティックショックウェーブ

⚡ + (P)(P)(P)

(同時押し)



マグネティックテンベスト

⚡ + (K)(K)(K)

(同時押し)



特殊能力★

⚡ + (K)(K)(K) (同時押し)で

一定時間飛行できる

超能力者

# JUGGERNAUT

必殺技

アースクエイクパンチ

⚡ + (P)



ジャガーノートパンチ

⚡ + (P)



サイトラックパワーアップ

⚡ + (P)(P)(P)

(同時押し)

ジャガーノートボディプレス

⚡ + (K)

インフィニティ・スピン

ジャガーノート

ヘッドクラッシュ

⚡ + (P)(P)(P)

(同時押し)



特殊能力★

一定量のダメージは蓄積して攻撃、暴走できる  
⚡ + (P)(P)(P) (同時押し)で

特定の目標や岩などを持ち上げ (P) で敵に  
投げつけることができる



地球破壊の結晶「サイトラックの寶石」に選  
れて、不死者の伝説に化身した黒の超人。  
彼の名は「絶対破壊者」を意味する。





アイアマンになる時  
わたしの意志も  
鋼鉄に変わる。

心臓に損傷を受け、生き残るために特殊装  
備のハイアップ強化服を身に大才発明家  
オプティマス・プライムの大奮闘でもある。

空を飛べる戦士の  
アイアンマン

## IRON MAN

必殺技

ユニビーム



リバルサーブラスト



スマートボム



プロトンキャノン



(同時押し)

特殊能力★

△+X+X (同時押し)

で一定時間飛行できる

△(空中で)方向ボタンどれか+△(同時押し)

で空中ダッシュできる

ファイティングドール  
サイロック

## PSYLOCKE

必殺技

サイブラスト



サイブレイドスピン



忍術



サイスラスト



(同時押し)

サイメールシュトルム



(同時押し)

胡蝶隠れ



(同時押し)



インフュニティ・スペシャル

特殊能力★

△三段ジャンプができる

(ジャンプ中に両足方向ボタンを上を押す)

の連続技が得意



あんたの  
精神波  
乱れてるよ。

忍者の格闘術をマスターし、さらにテレパシー  
を使った精神攻撃を得意とする。  
美しいミュータント戦士。



第2次大戦中、英雄士血海を注ぎされて初戦は肉體を得た強者の勇士。  
終戦直前に東山に閉じこめられたが、現代に復活して悪と戦ふ。

超人的アメリカン・スピリット  
キャプテン・アメリカ

## CAPTAIN AMERICA

必殺技	シールドスラッシュ [X] + [P]	
	スターズ&ストライプス [X] + [P]	
	チャージングスター [X] + [K]	
スペシャル 技	ファイナルジャスティス [X] + [P][P][P] (同時押し)	

### 特殊能力★

- [X] + [P] で飛躍ができる
- 二段ジャンプができる  
(ジャンプ中に再度方向ボタンを上を押す)

星の破壊神

シュマゴラス

## SHUMA-GORATH

必殺技	ミスティックスデア [X] ため [X] + [P]	
	ミスティックスマッシュ [X] ため [X] + [K]	
	デバタイゼーション [X] の近くで [X] + [K]	
スペシャル 技	カオスディメンション [X] + [P][P][P] (同時押し) [X] の近くで 中 or 強 攻撃	

### 特殊能力★

- [X] の近くで [X] + [P] (中 or 強) で  
生命力を回復し、自分の体力も少し回復させる



未知の異次元空間から来た謎の誕生体。  
全宇宙の支配者に仕む。あらゆる生物の死を  
なげ橋を張っているらしいが、結局は不敗。





始祖の皇子

ブラックハート

# BLACK HEART

必殺技

ダークサンダー

⬤ + P



インフェルノ

⬤ + P



必殺技

アーマゲドン

⬤ + P P P

(同時押し)



ハートオブダークネス

⬤ + K K K K

(同時押し)

特殊能力★

空中でダッシュできる

(方向ボタンを左右どちらかに素早く2回押すか、

または P P P (同時押し))

悪魔王メフィストの皇子。父に反抗して冥府から追放され、王位を奪われた。

闇の魔力を駆使して、敵を無数の魔弾に囚え縛る。

## ボスキャラクター紹介

# DOCTOR DOOM

ドクター・ドーム

ヨーロッパの巨匠、ラトヴィアの特異点主。

天才的な頭脳の持ち主であるが、また同時に受け得る運命の持ち主でもある。ア  
イアンマンに勝つとも承知しないままに戦って  
全身、占領している。



# THANOS

超人英雄「エターナルズ」の子孫の一人。英雄である  
タイタンを自ら率いた軍隊で攻撃、最終的にはその  
の大半を殺すことで支配者となる。もし「ジエム」が  
の手に落ちるような事になれば、「神」と言うに等し  
い力を手に入れることになるだろう。

## セガサターンカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

### ●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体のパワーボタンをOFFにしておいてください。パワーボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

### ●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因となりますので注意してください。

### ●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たる場所やストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

セガサターンカートリッジは、セガサターン専用です。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

## ▲ 注意 セガサターンCD 使用上のご注意

### ●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や音、テレビ画面などを見ていて、一時的に顔内のけいれん、頭痛の発作等の症状を起こす人がいます。こうした症状のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、室温を調整し、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、離れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

### ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●このディスクを複製や転写することおよび複製等に使用することを禁じます。

●セガサターン本体の製造商等をお知らせしていただく。

### ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。当店のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを接続する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビスクリーンに接続する方式のテレビに接続すると、視聴距離による目の疲れや首の可動域が狭まるため、健康にしないでください。





THE  
CAPCOM  
FIGHTING  
GAME



THE CAPCOM FIGHTING GAME IS A  
FIGHTING GAME FOR THE PLAYSTATION 2  
AND XBOX 360. IT IS THE FIRST GAME  
IN THE SERIES TO BE RELEASED IN  
THE WEST.

THE CAPCOM FIGHTING GAME IS A  
FIGHTING GAME FOR THE PLAYSTATION 2  
AND XBOX 360. IT IS THE FIRST GAME  
IN THE SERIES TO BE RELEASED IN  
THE WEST.

THE CAPCOM FIGHTING GAME IS A  
FIGHTING GAME FOR THE PLAYSTATION 2  
AND XBOX 360. IT IS THE FIRST GAME  
IN THE SERIES TO BE RELEASED IN  
THE WEST.

THE CAPCOM FIGHTING GAME IS A  
FIGHTING GAME FOR THE PLAYSTATION 2  
AND XBOX 360. IT IS THE FIRST GAME  
IN THE SERIES TO BE RELEASED IN  
THE WEST.



THE CAPCOM FIGHTING GAME IS A  
FIGHTING GAME FOR THE PLAYSTATION 2  
AND XBOX 360. IT IS THE FIRST GAME  
IN THE SERIES TO BE RELEASED IN  
THE WEST.

THE CAPCOM FIGHTING GAME IS A  
FIGHTING GAME FOR THE PLAYSTATION 2  
AND XBOX 360. IT IS THE FIRST GAME  
IN THE SERIES TO BE RELEASED IN  
THE WEST.

THE CAPCOM FIGHTING GAME IS A  
FIGHTING GAME FOR THE PLAYSTATION 2  
AND XBOX 360. IT IS THE FIRST GAME  
IN THE SERIES TO BE RELEASED IN  
THE WEST.

CAPCOM